

By



FICHA TÉCNICA



Autora:

Susana Henriques

Doctoranda en Neurociencia y Psicología Clínica
Máster en Psicología Clínica
Licenciada en Trabajo Social





Producto de Estimulación Cognitiva

RULETAS DE LA MEMORIA

MARCO

Envejecimiento no es sinónimo de deterioro cognitivo. Las personas mayores pueden desarrollar y aumentar sus funciones cognitivas con la aplicación de Programas de Estimulación Cognitiva.

Algunos estudios que fueron hechos recientemente en el área de las Neurociencias muestran que, a pesar de existir una degradación en el cerebro con la vejez, este no pierde la capacidad de renovar y cambiar.

Este juego, consiste en un conjunto de ejercicios de estimulación cognitiva para la memoria, que va a fomentar el razonamiento, permitiendo grados de complejidad diferentes, mediante las propuestas que son sugeridas por los técnicos a sus usuarios.

Además de la estimulación del cerebro de los mayores, el juego fue desarrollado para fomentar el progreso intergeneracional que permitirá que sea utilizado individualmente o en grupo en una institución, así como en un ambiente familiar a través de la interacción entre los hijos, abuelos y nietos. Este principio, tiene como meta el bienestar de la persona mayor, el aumento de la confianza, el reconocimiento del apoyo del técnico o de su familia en la resolución de ejercicios, haciendo de este entrenamiento un placer.

META

Proporcionar al usuario o a un grupo de usuarios, una participación placentera, como una forma de mantenimiento y rehabilitación de sus capacidades cognitivas.

CONTENIDO

1 ruleta, 48 tarjetas de Matemáticas, 56 tarjetas de Lenguaje y 24 tarjetas de Actividades de la Vida Diaria.

TEMAS

Lenguaje
Matemáticas
Actividades de la vida diaria

USUARIOS SIN CAPACIDAD DE LECTURA

Estos usuarios no deben ser excluidos de la utilización del juego.

EXPECTATIVAS

Promover las capacidades de nuestros mayores, manteniéndolos activos e integrados en la familia y en la sociedad, es un deber que tenemos todos, para que podamos tener un envejecimiento activo y saludable. Creemos que este juego será una buena herramienta para alcanzar nuestra meta.

AUTORA

Susana Henriques

Doctoranda en Neurociencia y Psicología Clínica
Máster en Psicología Clínica
Licenciada en Trabajo Social

RECOMENDADO

CEAFA | www.ceafa.es

Confederación Española de Asociaciones de Familiares de Personas con Alzheimer y otras Demencias
C/ Pedro Alcatarena, 3 bajo, 31014 Pamplona (Navarra).

VALIDADO

Joaquim Cerejeira

Psiquiatra

Profesor de Psiquiatría, Colegio de Medicina en la Universidad de Coimbra.
Coordinador de la Unidad de Gerontopsiquiatría, CHUC.

VIDEO RECOMENDADO

Versión portuguesa.

<https://facebook.com/Cediara.IPSS/videos/vb.354660547962658/734431926652183/?type=2&theater>

DIMENSIONES Y PESO (APROXIMADO)

Dimensiones caja: 255 x 255 x 32 mm

Dimensiones tarjetas: 55 x 55 mm y 55 x 110 mm

Peso: 750 g

PRECIO

Precio Unitario: 40,90 € (cuarenta euros con noventa céntimos) + gastos de envío (en función de la forma de pago elegida).

GASTOS DE ENVÍO

Consultar NOTA DE PEDIDO DE PRODUCTO (disponible para descargar em WEB)

INFORMACIONES ADICIONAIS

Web: www.replicar.pt

Email: spain@replicar.pt

RSOCIALFORM - GERIATRIA, LDA.
Anadia | Portugal

IVA PT 513206310

 /replicar.socialform
 spain@replicar.pt
 +351 231 516 286
 www.replicar.pt



Registro N.º
3769/2014



Fabricado en



REMO.F.T.ES.REVO